Parte 2 luce e materia

L'interazione di fotoni con la materia

- Ci interessano radiazioni X e γ (energie \geq 1keV)
- Al crescere dell'energia sono sono rilevanti i seguenti meccanismi:
 - 1. Effetto fotoelettrico $h \nu << m_e c^2$
 - 2. Diffusione su elettroni
 - 3. Produzione di coppie e⁺e⁻

 $h \nu << m_e c^2$ $h \nu \approx m_e c^2$ $h \nu > 2m_e c^2$

- Diversamente dal caso delle particelle cariche, il fotone non perde in piccola parte della sua energia in molte interazioni
 - o non interagisce, penetrando nella materia
 - o viene diffuso a grande angolo (caso 2)
 - o interagisce cedendo completamente l'energia
 - non si può parlare di range, solo di probabilità di interazione
- Con un fascio di fotoni (monocromatico) si può parlare di diminuzione del flusso di fotoni (intensità)

$$-\frac{dI}{dx} = I\mu$$
$$I(x) = I_0 e^{-\mu x}$$
$$N_f = \frac{I}{h\nu}$$

• μ = coefficiente di assorbimento

coefficiente di assorbimento

 il coefficiente di assorbimento (in cm⁻¹ o in cm²/g) è dato dal contributo dei vari processi:

$$\frac{\mu}{\rho} = \frac{N_A}{A} \sigma_{Photo} + Z \frac{N_A}{A} \sigma_{Compton} + \frac{N_A}{A} \sigma_{Pair}$$

• Il coefficiente di attenuazione dipende fortemente dall'energia del fotone.



effetto fotoelettrico

- il fotone cede l'energia ad un elettrone atomico, che viene emesso
 - in presenza del nucleo, per conservare il momento
 - per fotoni energetici vengono spesso interessati gli elettroni nei livelli energetici più interni 1S = K (≈80% della sezione d'urto)
 - Il riarrangiamento energetico può far emettere un altro fotone X, o anche un elettrone (elettrone Auger)
- Dipendenza dall'energia molto pronunciata

$$\sigma_{photo}^{K} \approx \sqrt{\frac{32}{\varepsilon^{7}}} \alpha^{4} Z^{5} \sigma_{Th}$$
$$\varepsilon = \frac{hv}{m_{e}c^{2}}$$
$$\sigma_{Th} = \frac{8}{3} \pi r_{e}^{2}$$

– diventa meno pronunciata per ε >1

$$\sigma_{photo}^{K} \approx 4\pi r_{e}^{2} Z^{5} \alpha^{2} \cdot \frac{1}{\varepsilon}$$

- ci sono brusche variazioni in presenza dei livelli atomici (edge effects)
- in ogni caso, notare la dipendenza da Z⁵

effetto fotoelettrico (a) Carbon (Z = 6) \circ - experimental σ_{tot} 1 Mb Cross section (barns/atom) 1 kb σ_{Rayleigh} 1 b ာဝတာ ဝတာ κ_{nuc} κ_e σ_{Compton} 10 mit (b) Lead (Z = 82)- experimental σ_{tot} 0 1 M Cross section (barns/atom) Rayleigh 1 kb κ_{nuc} g.d.r. 1 b $\bar{\kappa}_e$ σ_{Compton}

10 mb

10 eV

1 MeV

Photon Energy

GeV

100 GeV

1 keV

diffusione Compton



diffusione Compton

• La massima energia che l'elettrone può acquistare è

$$E_{MAX}^{e} = hv \frac{2\varepsilon}{1+2\varepsilon}$$



• Lo spettro di energia dell'elettrone diffuso (energia ceduta al mezzo ha un taglio al valore massimo (Compton edge)



Produzione di coppie e⁺e⁻



Produzione di coppie e⁺e⁻

- NB per alte energie la sezione d'urto $\gamma \rightarrow e^+e^-$ non dipende da ν
- Per completezza bisogna tenere conto anche della diffusione sul campo di un elettrone e non del nucleo
 - come nel caso del bremsstrahlung l'effetto è minore di un fattore Z
 - si introduce Z(Z+1) al posto di Z^2
- coefficiente di assorbimento per alte energie:

$$\mu_{Pair} = \rho \frac{N_A}{A} \sigma_{Pair} = \frac{1}{\lambda_{Pair}}$$
$$\frac{1}{\lambda_{Pair}} \approx \frac{7}{9} 4Z(Z+1) \alpha r_e^2 \left[\ln(183Z^{-1/3}) \right] \approx \frac{7}{9} \frac{1}{X_0}$$
$$\lambda_{Pair} \approx \frac{9}{7} X_0 \approx 1.3X_0$$





sciami elettromagnetici



sciami elettromagnetici

- Calcolo molto semplificato
 - se λ_{Pair}≈X₀ si assume che ad ogni lunghezza di radiazione attraversata il numero di particelle raddoppia e l'energia per particella dimezza (in media)
 - Se l'energia iniziale del fotone o dell'elettrone è E₀ alla fine di t lunghezze di radiazione il numero di particelle è N≈2^t e l'energia per particerlla è E≈E₀/N
 - Lo sciame si arresta quando

$$E = \frac{E_0}{2^{t_{MAX}}} = E_C$$
$$t_{MAX} = \frac{\ln(E_0/E_C)}{\ln 2}$$

 In realtà ovviamente non c'è un cut-off così netto, e l'andamento degli sciami si ottiene con programmi di simulazione

sciami elettromagnetici



- Esempio nella figura: distribuzione della frazione di energia depositata per lunghezza di radiazione, per uno sciame da 30 GeV in Fe (il cut-off è a 1.5 MeV per la determinazione del numero di particelle per che attraversano un piano a profondità t)
- Una formulazione che approssima bene la curva (linea nel grafico) è: $dE_{-E,b}(bt)^{a-1}e^{-bt}$

 $\frac{dE}{dt} = E_0 b \frac{(bt)^{a-1} e^{-bt}}{\Gamma(a)}$ $\Gamma(a) = \int_0^\infty t^{a-1} e^{-t} dt \qquad \Gamma(n) = (n-1)!$ $t_{\max} = \frac{x_{\max}}{X_0} = \frac{a-1}{b}$

• con **a** e **b** parametri che dipendono dal materiale

sciami elettromagnetici



• Il valore di t_{max} (in lunghezze di radiazione) rispettivamente per elettroni e fotoni può essere approssimato da:

$$t_{\max}^{e} = \frac{a-1}{b} = \ln \frac{E_{0}}{E_{C}} - 0.5$$
$$t_{\max}^{\gamma} = \frac{a-1}{b} = \ln \frac{E_{0}}{E_{C}} + 0.5$$

 quindi come atteso il picco dello sciame cresce logaritmicamente con l'energia. Ricavando b dalla figura in alto (o usando b≈0.5) si ricava a a, quindi la parametrizzazione dello sciame

sciami elettromagnetici



• Sviluppo laterale dello sciame elettromagnetico. Si misura in termini del "raggio di Moliere"

$$R_M \approx X_0 \frac{21.2 MeV}{E_C}$$
$$R_M \approx 0.0265 X_0 (Z+1.2)$$

- più del 90% dell'energia è contenuto in un cilindro di raggio $2R_M$, e più del 99% entro un cilindro di raggio $3.5R_M$
- Esempio per il Pb

•
$$\bar{R}_{M} = X_{0} \times 21.2/7.8 = 2.7X_{0}$$

• $\bar{R}_{M} = 0.0265 \times (82\pm1.2) = 2.2 \times 10^{-10}$

• $R_M = 0.0265X_0(82+1.2) = 2.2X_0$

cammino libero medio per i fotoni

• coefficiente di attenuazione e cammino libero medio:

$$\lambda = \frac{1}{\mu} \to I = I_0 e^{-\frac{\lambda}{\lambda}} = I_0 e^{-\mu x}$$

– NB espresso in g/cm², va diviso per ρ



- C'è un minimo di interazione (massimo cammino libero medio) per i materiali pesanti attorno a qualche MeV:
- $\lambda \approx 20$ gm/cm⁻², per il Pb ($\rho = 11.34$ g/cm³) si ha $\lambda \approx 1.8$ cm

 fotoni da qualche MeV penetrano facilmente qualche cm di piombo